

БАНК ИДЕЙ

Литературные задания для контроля за прочитанным

Выбери и выполни какие-то задания из данного списка или придумай свои.

1. Напиши кратко о происходящем в книге. Расскажи о героях, о том, что с ними происходит, и чем закончилась книга.
2. Хотел(а) бы ты быть на месте одного из героев книги. Почему? Нарисуй героя в театральном костюме и декорации к действию.
3. Выбери из книги интересное событие, и поставь один (одна) или с друзьями небольшой кукольный спектакль. Можно использовать бумажные куклы или куклы-перчатки.
4. Придумай свое продолжение книги.
5. Нарисуй комиксы к одному из сюжетов книги. Минимум пять картинок.
6. Вырежи картинки из газет или журналов, подходящие к сюжету книги. Придумай свой рассказ (или выбери текст из книги) и подпиши картинки. Можешь оформить его рисунками или наклейками.
7. Напиши стихотворение или реп на тему прочтенной книги.
8. Расскажи, чем тебе понравилась и чем не понравилась книга. Изложи кратко сюжет, но не говори, чем закончилось повествование. Кому бы ты порекомендовал(а) эту книгу?
9. Напиши пару кратких газетных заметок о сюжете книги. Выбери действие из начала или конца книги. Напиши в стиле новостей. Придумай заметкам броские заголовки.
10. Представь себя другом главного героя книги, с которым ты общаешься по интернету. Напиши ему пять сообщений, касающихся разных эпизодов книги. Можешь комментировать действия героя, оказывать поддержку, задавать ему вопросы.
11. Выбери какого-то героя книги и напиши ему письмо. Можешь поделиться с героем своим мнением о нем.
12. Сделай сам(а) или с друзьями трейлер о прочтенной книге. Примеры трейлеров найдешь [здесь](#)

<https://youtu.be/OxalgIHk8UY>

<https://youtu.be/Dzc-2zfyPvg>

<https://youtu.be/nellYUqMWO>

13. Придумай компьютерную игру, в которой будут участвовать герои книги. Нарисуй участников игры и опиши их характеры. В чем цель игры? Какие препятствия на пути достижения цели могут быть у участников игры?
14. Подготовь презентацию о главном герое книги, которая могла бы быть представлена как страница его профиля в интернете или запись о нем в книге друзей. То, как будет выглядеть этот герой, зависит от тебя и от твоего впечатления о нем. Можешь нарисовать (или вырезать из журналов) его портрет и придумать ему имя. Какого он возраста, где живет, чем интересуется, какую музыку любит слушать, о чем мечтает и чего опасается?
15. Нарисуй карту событий книги. Укажи названия мест, где происходит то или иное событие, кратко опиши их.
16. Выбери какой-либо сюжет из книги и напиши к нему увлекательный сценарий. Придумай свои реплики героям.
17. Найди вырезки из газет или журналов, отражающие одно из событий книги. Можешь также использовать свои фотографии. Расположи их на бумаге и подпиши текст так, чтобы была видна связь с книгой. Можешь добавить свои рисунки или сделать коллаж.
18. Представь себя журналистом, берущим интервью у какого-то героя книги. Какие вопросы ты бы хотел(а) ему задать? Напиши, как герой книги ответил бы на твои вопросы.
19. Придумай для книги нового героя. Опиши, каким он может быть, какие у него отношения с другими героями, в каких событиях книги он мог бы участвовать. Можешь придумать новый поворот сюжета книги.
20. Представь, что ты ведешь дневник читателя и впервые увидел(а) эту книгу, ее название, обложку. Как ты думаешь, о чем она может быть? Опиши свое впечатление от первых прочитанных глав и от всей книги в целом.

21. Придумай новую аннотацию на обложку книги. Кто главные герои повествования, что с ними происходит, ответы на какие вопросы они пытаются найти? Можешь предложить свой вариант оформления обложки.

(При составлении данных заданий использовались материалы библиотеки Оука региона Оулу)