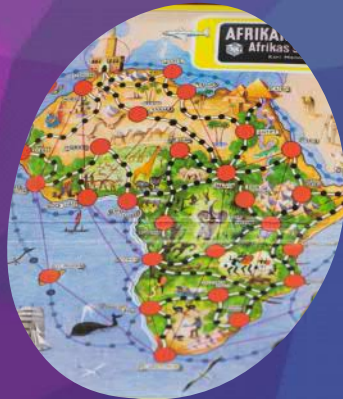


SUUNNITTELE LAUTAPELI



Kuva: KAVI / Peliviikko.fi

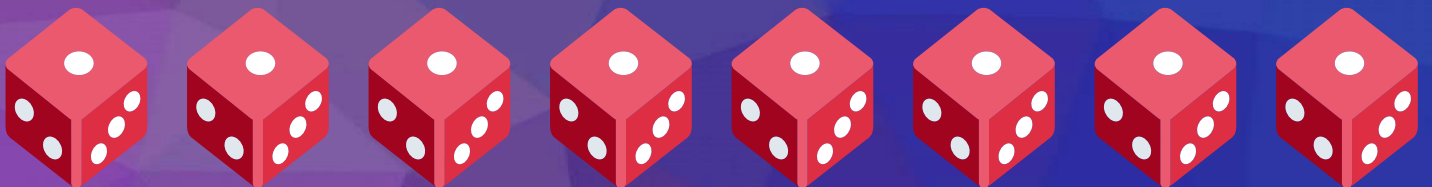


HELMET

Aivan kohta saat tietää lisää lautapelin suunnittelusta sekä pääset tekemään ikioman lautapelin. Lautapelin tekemisessä voit hyödyntää kotoa löytyviä askartelumateriaaleja tai leluja. Tässä tehtävässä ei tarvitse klikkailla netistä linkkejä vaan saat käyttää käsiäsi. Voit myös askartelun sijaan piirtää lautapelisi paperille ja ottaa siitä kuvan opettajalle lähetettäväksi.

Suunnittelua ja tekemistä ennen on hyvä kuitenkin hetki pohtia, mitä lautapelit ovat?

Mitä lautapelejä sinä tiedät entuudestaan tai olet pelannut? Voit myös kysyä kotona aikuiselta, mitä pelejä he ovat lapsena pelanneet.



1) Pelin aihe: ideoi, mikä olisi pelisi aihe?

Pelin aiheeksi kannattaa valita jokin asia, mikä sinua itseäsi kiinnostaa: eläimet, luonto, seikkailu tai jokin muu. Esimerkiksi paperit, pahvit, kivet, kävyt, pikkulelut voivat auttaa sinua suunnittelussa!

2) Mieti, keitä ovat pelisi hahmot ja mitä ne yrittävät tehdä?

3) Miten peli voitetaan?

4) Miten pelissä toimitaan? Heitetäänkö siinä kolikkoa, noppaa vai valitaanko pelikorteista vaihtoehto?
Millaisen reitin teet?

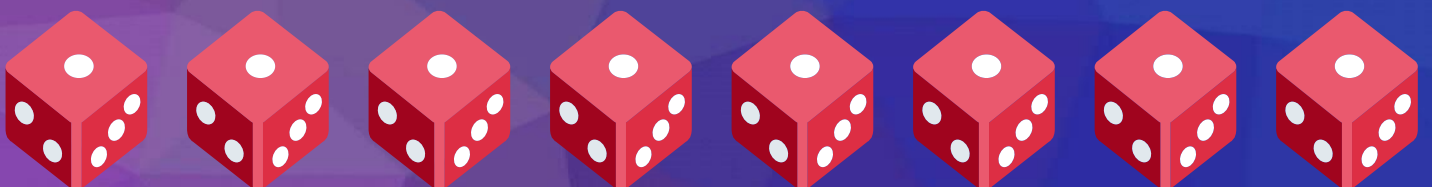


5) Aloita pelilaudan teko piirtämällä pohjapiirros ensin paperille (mitä on missäkin kohtaa), niin sinun on helpompi rakentaa peli. Pelilauta voi olla vaikkapa pahvia.

6) Mieti, mitä materiaaleja haluat pelissä käyttä. Pelinappulat ja pelihahmot voit myös askarrella itse. Kirjoita myös pelin säännöt ylös.

7) Peliä pitää testata ja pelata! Jos jokin ei asia ei toimi pelissä, niin voit korjata sen. Hyviä pelintekohetkiä!

Lähteenä käytetty: <https://koululainen.fi/puuhaa/tee-itse/lautapeli/> 27.3.2020





HELMET