

Suunnittele lautapeli -tehtävä

Suunnittele ja tee oma lautapeli! Tehtävä sopii niin esikoululaiselle kuin alakoululaiselle - miksei vanhemmallekin.

Lautapelin teossa voit hyödyntää kotona olevia askartelumateriaaleja ja leluja tai piirtää koko suunnitelman käsin.

Tässä tehtävässä ei tarvitse klikkailla netistä linkkejä vaan saat käyttää käsiäsi.

Aluksi mieti, mitä lautapelit ovat?

Mitä lautapelejä tiedät tai olet pelannut? (voit kysyä kotona aikuiselta / mitä olette pelanneet) esim.

1) **Pelin aihe:** ideoi, mikä olisi pelisi aihe?

Pelin aiheeksi kannattaa ottaa jokin asia, mikä sinua itseäsi kiinnostaa: eläimet, luonto, seikkailu jne.

Käytä kotona olevia askartelumateriaaleja apuna: Voit saada niistä lautapelin ideointiin apua. Esimerkiksi. paperit, pahvit, kivet, kävyt, pikkulelut jne. ovat hyödyllisiä.

- 2) Mieti, keitä ovat pelisi hahmot ja mitä ne yrittävät tehdä.
- 3) Miten peli voitetaan?
- 4) Miten pelissä toimitaan? Heitetäänkö siinä kolikkoa, noppaa vai valitaanko pelikorteista vaihtoehto? Millaisen reitin teet?
- 5) Aloita pelilaudan teko piirtämällä pohjapiirros ensin paperille (mitä on missäkin kohtaa) niin sinun on helpompi rakentaa peli. Pelilauta voi olla esim. Pahvia.
- 6) Mieti, mitä materiaaleja haluat pelissä käyttää (esim. kotoa löytyvät askartelumateriaalit, pelihahmot: legot, eläinlelut). Pelinappulat voi myös askarrella itse.
- 7) Kirjoita pelin säännöt ylös. Peliä pitää testata ja pelata! Jos jokin ei asia ei toimi pelissä niin voit korjata sen. Hyviä pelintekohetkiä!

Lähteenä käytetty sivua <https://koululainen.fi/puuhaa/tee-itse/lautapeli/>, 27.3.2020