KURKISTUS VIDEOPELIEN HISTORIAAN

1990–1999

Kuva: KAVI / Peliviikko.fi

Vantaa

HELMET

Tervetula kurkkaamaan 90-luvun videopelien maailmaan! Tässä opiskelupaketissa tutustutaan 90-luvulla julkaistuihin peleihin, pohditaan niiden vaikutusta maailmaan ja pelien kehitykseen.

Jokaisen pelin sivulta löydät linkit esittelyvideoon ja sivustolle, jossa pääset kokeilemaan peliä. Huom! Pelit eivät toimi puhelimella. Tarvitset niiden pelaamiseen tietokoneen. Jos et jostain syystä pääse kokeilemaan peliä, ei huolta! Tehtäviä ratkoessasi joudut käyttämään tiedonhakutaitojasi ja etsimään vastauksen verkosta. Englanninkieliset esittelyvideot tarjoavat monipuolista ja hauskaa tietoa itse peleistä.

Kun olet tutustunut peleihin, valitse niistä yksi sinulle mieluisin. Kerro, miksi valitsit juuri sen pelin ja miten lähtisit kehittämään peliä vieläkin paremmaksi?

Hauskoja hetkiä pelimaailmoihin!

Terveisin Vantaan kaupunginkirjaston pelilukutaidon edistäjät

STREET FIGHTER II

1991
TAISTELUPELI

Linkki videoon
Linkki peliin

Capcomin kehittämä ja julkaisema Street Fighter (1987) oli yksi ensimmäisiä taistelupelejä, mutta vasta toinen osa saavutti suuren suosion.

Pelissä kaksi pelaajaa ottaa toisistaan mittaa lähitaistelussa, rajatulla alueella. Pelin tarkoitus on kukistaa vastustaja nyrkein sekä potkuin. Oikein ajoitetut haastavat combot eli yhdistelmäliikkeet ovat merkittävässä osassa. Pelin pohjalta tehtiin myöhemmin elokuva, joka ei kuitenkaan menestynyt.

1.a) **Minä vuonna Street Fighter -elokuva julkaistiin?**

1.b) Minkä muiden hieman myöhemmin julkaistujen taistelupelien syntyyn Street Fighter II vaikutti?

1.c) Bonus: Mitä Ryu huutaa iskiessään "energiapallo" -liikkeellään?

SONIC THE HEDGEHOG

1991
TASOHYPPELYPELI

Linkki videoon
Linkki peliin

Tässä SEGA:n omassa tasohyppelyssä pomppiva Sonic-siili yrittää pelastaa viattomat metsäneläimet Eggmanin eli tohtori Robotnikin kynsistä. Eggman yrittää siepata eläimiä tehdäkseen heistä häntä palvelevia Badnik-robotteja.

Sonic oli pelimekaniikaltaan edeltäjiinsä verrattuna erilainen nopean vauhtinsa takia. Sonic juoksee kovalla vauhdilla tason alusta loppuun väistellen ansoja. Samalla Sonic yrittää tuhota Eggmanin kätyreitä piikeillään.

2.**a) Mitkä toimivat "pisteinä" ja Sonicia suojaavana elementtinä tässä pelissä?**

2.b) Minkä niminen on pelin ensimmäinen alue?

2.c) Vertaa Sonic the Hedgehog -peliä muihin pelaamiisi tasohyppelypeleihin. Mitä pidit siitä?

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

1993
URHEILUPELI

Linkki videoon
Linkki peliin

FIFA -pelisarjan ensimmäinen peli julkaistiin alun perin SEGA:n pelikonsoleille. Peli on kuvattu viistosti ylhäältä. Tämä erotti sen muista aikansa jalkapallopeleistä.

FIFA International Soccerissa kaksi maajoukkuetta pelaavat toisiaan vastaan. Peliä pystyy pelaamaan samanaikaisesti maksimissaan neljä pelaajaa.

3.**a) Mikä nykyisinkin urheilupelejä tekevä pelistudio julkaisi FIFA International Soccerin?**

3.b) Mille muille alustoille kuin SEGA:n pelikonsoleille peli on julkaistu? Mainitse kolme.

3.c) Pystyikö pelissä pelaamaan Suomen maajoukkueella?

WARCRAFT: ORCS & HUMANS

1994
STRATEGIAPELI

Linkki videoon
Linkki peliin

Warcraft: Orcs & Humans on reaaliaikainen strategiapeli, jossa pelaaja pääsee hallitsemaan joko Azeroth-maailmaa asuttavia ihmisiä tai sinne hyökkääviä örkkejä. Pelin yksinpelikampanjan (=tarinakokonaisuus, jonka voi pelata yksin) edistykselliset ja kekseliäät tehtävät otettiin myöhemmin käyttöön myös muiden pelivalmistajien toimesta. Yksinpelikampanjan loppuun vaikutti se, kummalla rodulla, eli ihmisillä vai örkeillä, pelaaja pelasi.

Pelin moninpelissä tarkoituksena oli aina tuhota vastustajan joukot. Warcraft: Orcs & Humans vakuutti laajemman yleisön siitä, että moninpeli on välttämätön ominaisuus reaaliaikaisten strategiapelien genressä.

4.a) Mikä on kaikista tunnetuin Warcraft-sarjan peleistä ja milloin se ilmestyi?

4.b) Miten reaaliaikainen strategiapeli (RTS) eroaa vuoropohjaisesta (TBS) strategiapelistä? Osaatko omin sanoin selittää, mitä *reaaliaikainen* tarkoittaa?

POKÉMON RED & BLUE

1996
ROOLIPELI

Linkki videoon
Linkki peliin

Pokémon Red ja Blue ovat vuoropohjaisia roolipelejä, joissa pelaaja pyydystää sekä kouluttaa Pokémon-olentoja.

Yksinpelissä pelaajan tavoitteena on ensin kerätä kaikki kahdeksan salimerkkiä. Tämä tapahtuu voittamalla eri kaupunkien salipäälliköt, jotka ovat kokeneita Pokémon-kouluttajia. Salimerkkien keräämisen jälkeen pelaaja pääsee osallistumaan Pokémon-liigaan ja tavoittelemaan sen mestaruutta.

5.**a) Mille konsolille tämä peli alun perin julkaistiin?**

5.b) Pokémon on varmasti monelle tuttu ilmiönä. Kumpi oli ensin: peli vai animaatiosarja?

5.c) Mikä tekee mielestäsi Pokémon-peleistä koukuttavan?

MARIO KART 64

1996
AJOPELI

Linkki videoon
Linkki peliin

Mario Kart 64 on Nintendon omalle Nintendo 64 -konsolilleen julkaisema ajopeli, jossa pelaaja ajaa kisaa tietokonetta tai toista pelaajaa vastaan Mario-maailmasta tutuilla hahmoilla.

Pelin yksi erityispiirre on ajon aikana radalta poimittavat bonusesineet, joilla pelaajat pääsevät mm. hidastamaan vastustajiensa matkaa tai nopeuttamaan omaansa.

6.a) Kuinka monta erilaista rataa Grand Prix -pelimuodossa oli pelattavana?

6.b) Mille konsolille ja milloin Mario Kart oli jo aikaisemmin ilmestynyt ennen vuotta 1994?

LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME

1998

SEIKKAILU, TASOHYPPELY

Linkki videoon

Linkki peliin

The Legend of Zelda : Ocarina of Time oli ensimmäinen Zelda -pelisarjan 3D-grafiikoilla tehty peli, joka on vuoden 2008 Guinnesin ennätystenkirjan mukaan kaikkien aikojen parhaiten arvosteltu videopeli. Pelissä pelaaja ohjaa tarinan sankaria Linkiä tavoitteenaan pelastaa prinsessa sekä Hyrulen kuningaskunta.

Pelin esittelemät uudet pelimekaniikan ominaisuudet, kuten kohteeseen lukittautuminen ja tilannesidonnaiset painikkeet, ovat sittemmin yleistyneet 3D-seikkailupeleissä.

7.a) Mikä on The Legend of Zelda -pelisarjan prinsessan nimi?

7.b) Kuka on säveltänyt musiikit tähän peliin sekä suurimpaan osaan muita Zelda-pelejä?

TONY HAWK'S PRO SKATER

1999
URHEILUPELI

Linkki videoon
Linkki peliin

Neversoftin kehittämä Tony Hawk's Pro Skater, tai Tony Hawk's Skateboarding, julkaistiin vuonna 1999 Playstationin lisäksi monelle eri alustalle. Pelissä ohjataan pelaajan valitsemaa rullalautailijaa eri tasojen läpi. Tasoissa yritetään kerätä pisteitä ja tehdä erilaisia tehtäviä, kuten kerätä S K A T E -kirjaimet tai löytää piilotetut videokasetit. Suorittamalla tehtäviä pelaajalle avautuu uusia tasoja pelattavaksi.

8.a) Peli julkaistiin myös N-Gagelle. Mikä tämä laite on ja kenen valmistama se oli?

8.b) Mikä on Tony Hawkin oikea nimi?

Vantaa
HELMET